

Sąd Rejonowy w Węgrowie

<https://wegrow.sr.gov.pl/srw/obsługa-interesanto/przyjazny-pokoj-przesluchan/18897,Przyjazny-pokoj-przesluchan.html>
10.11.2024, 22:51

W Sądzie Rejonowym w Węgrowie przesłuchania małoletnich świadków i pokrzywdzonych świadków w trybie art. 185a kpk, art. 185b kpk i art. 185c kpk odbywają się w *Przyjaznym pokoju przesłuchań*. Pomieszczenie to przeznaczone jest i specjalnie przystosowane do prowadzenia przesłuchań w warunkach przyjaznych osobie przesłuchiwanej, zapewniających jej możliwie największy komfort i poczucie bezpieczeństwa. Ma to kluczowe znaczenie przy zapobieganiu ponownemu doświadczaniu przez osoby pokrzywdzone lub będące świadkiem przestępstwa stresujących przeżyć. Tego typu pokoje są niezastąpione w przypadku, gdy organy wymiaru sprawiedliwości mają do czynienia z osobami, które mogą być słuchane tylko jeden raz - dziećmi, ale także np. dorosłymi ofiarami przestępstw na tle seksualnym.

Przyjazny pokój przesłuchań znajduje się na parterze w budynku Sądu Rejonowego w Węgrowie przy ul. Przemysłowej 20, 07-100 Węgrów. Składa się z dwóch pomieszczeń, oznaczonych nr 4 i 5:

1. pokoju przesłuchań (wraz z poczekalnią) służącego do przeprowadzenia przesłuchania świadka przez sędziego w obecności i z udziałem biegłego psychologa oraz tłumacza, jeżeli został powołany;
2. pokoju technicznego, który wyposażony został w specjalistyczny sprzęt audiowizualny do rejestracji dźwięku i obrazu z przesłuchania. Przeznaczony jest dla innych uprawnionych osób.

Osoba odpowiedzialna za rezerwację terminów:

Joanna Żółkowska - Kierownik Oddziału Administracyjnego

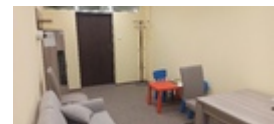
tel. 25 792 23 77, e-mail: joanna.zolkowska@wegrow.sr.gov.pl



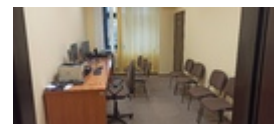
Poczekalnia



Pokój przesłuchań zdj. 1



Pokój przesłuchań zdj. 2



Pokój techniczny

Metadane

Data publikacji : 01.08.2023

[Rejestr zmian](#)

Podmiot udostępniający informację:
Sąd Rejonowy w Węgrowie

Osoba wytwarzająca/odpowiadająca za informację:

Osoba udostępniająca informację:
Jarosław Grzelak Oddział Administracyjny
